

LE RÈGLEMENT DU FOOT À 7

Nous résumons ci-dessous les particularités du foot à 7 que chaque dirigeant doit communiquer à ses joueurs avant le match pour éviter toute contestation :

- ▶ Deux mi-temps de 10 minutes chacune. 6 équipes de 10 joueurs engagées.
- ▶ Auto-arbitrage (nous déconseillons aux équipes de désigner un arbitre avant le match, l'expérience prouvant qu'il y a plus de contestations avec un arbitre que sans) ; les joueurs doivent s'arrêter d'eux-mêmes dès qu'ils ont commis une faute ou que le ballon est sorti.

Toute équipe qui ne respectera pas ces règles de bonne conduite aura match perdu.

- ▶ Pas de hors-jeu.
- ▶ Tacle interdit (si l'adversaire est à distance de jeu, bien entendu).
- ▶ Prise de balle à la main du gardien autorisée sur passe d'un de ces coéquipiers.
- ▶ Touche au pied (adversaire à 6 m)
- ▶ Tous les coups-francs sont directs avec adversaire à 6 m (ex. : une obstruction ou un pied haut à l'intérieur de la surface se solde par un coup-franc direct à l'endroit de la faute, le penalty à 8 m étant réservé, comme en foot à 11, aux fautes graves).
- ▶ Les dégagements aux six mètres se font soit au pied, soit à la main par le gardien (la balle n'a pas à sortir de la surface avant d'être jouée par un partenaire, mais l'adversaire doit se tenir en dehors de la surface jusqu'à ce que le renvoi soit effectué).
- ▶ Il est possible de marquer directement sur engagement, mais non sur touche
- ▶ 10 joueurs maxi sur la feuille de match et changements à la volée et illimités.

BON À SAVOIR

▶ Nous rappelons qu'un match ne peut sous aucun prétexte être remis. Toute équipe qui ne jouera pas à la date prévue aura match perdu par pénalité. Nous attirons l'attention des équipes sur ce point du règlement...

▶ Le respect des horaires est impératif : si vous commencez le match avec 5 minutes de retard, il n'ira pas jusqu'au bout (extinction des feux ou programmation d'un match à l'horaire suivant).

▶ Si un match est programmé après le vôtre, vous devez évacuer le terrain à l'heure prévue pour ce match, même si le vôtre n'a pas eu sa durée réglementaire ; cela ne se produira pas si vous avez commencé à l'heure.

▶ Lorsqu'une équipe n'est pas présente 10 mn après l'horaire prévu, l'adversaire est en droit de demander le forfait ; par contre, si elle accepte de jouer le match, le résultat, quel qu'il soit et quelle que soit la durée du match, sera homologué.

▶ Nous vous rappelons que ce tournoi annuel a pour but de promouvoir les actions humanitaires, sportives et culturelles de l'association sungu sungu à Zanzibar depuis près de 4 ans à présent. Nous attendons de tous les participants un esprit d'équipe et un comportement irréprochable durant toute la compétition. Toute personne agressive, violente sera immédiatement exclue du tournoi. Cette exclusion entraînant l'élimination directe de l'équipe du joueur concerné. Aucun remboursement en cas d'exclusion de joueur ne pourra être pris en compte par l'association sungu sungu.

▶ En cas de blessure ou autres problèmes physiques devant entraîner l'hospitalisation d'un joueur l'association sungu sungu ne pourra pas être tenue pour responsable. Nous conseillons donc à chaque joueur d'être titulaire d'une assurance civile, d'une

mutuelle personnelle et d'un certificat médical d'aptitudes aux pratiques sportives. En cas de problèmes c'est le capitaine de l'équipe ou ses représentants qui seraient tenus pour responsables.

Merci à tous et bon tournoi